

Giochi Sportivi Studenteschi 2012/2013

Calendario di

PALLAVOLO

Cat. Allievi

Distretto n. 8

- A) Triangolare con ITT “Fedi/Fermi” Pistoia + Lic. Cl. “N. Forteguerra” Pistoia + ITC di San Marcello, incontri il 08.04.2013 Palestra IPC Einaudi di Pistoia ore 09:30**

Distretto n. 7

- IPC “G. Sismondi” Pescia vs IPSAR “F. Martini” Montecatini incontro il 08.04.2013 Palestra IPC “Sismondi” Pescia**

Finale Provinciale
Vincente Distretto n. 8 vs Vincente Distretto n. 7
22.04.2013 Auditorium Pistoia, ore 10:00

Giochi Sportivi Studenteschi 2012/2013

Calendario di

PALLAVOLO

Cat. Allieve

Distretto n. 8

- A) Lic. Cl. "N. Forteguerrri" Pistoia vs IPC "L. Einaudi" Pistoia incontro il 09.04.2013
Palestra Einaudi Pistoia, ore 09:00**

- B) ITC "A. Capitini" Agliana vs ITC San Marcello incontro il 09.04.2013 Palestra
Einaudi di Pistoia, ore 10:00**

- C) Vincente A vs Vincente B incontro il 16.04.2013 Palestra Einaudi Pistoia, ore 10:00**

Distretto n. 7

- A) Lic. "C. Lorenzini" Pescia vs IPC "G. Sismondi" Pescia incontro il 10.04.2013
Palazzetto Sport di Pescia, ore 10:00**

- B) ITC "F. Forti" Monsummano vs IPSAR "F. Martini" Montecatini incontro il
10.04.2013 Palazzetto Sport di Monsummano, ore 10:00**

- C) Vincente A vs Vincente B incontro il 16.04.2013 Palestra ed orario da concordare tra
i due Istituti vincenti.**

Finale Provinciale
Vincente Distretto n. 8 vs Vincente Distretto n. 7
22.04.2013 Auditorium Pistoia, ore 11:00

Giochi Sportivi Studenteschi 2012/2013 Istituzioni scolastiche del II ciclo di Istruzione

PALLAVOLO

Composizione delle squadre

Ogni squadra è composta da un massimo di 12 giocatori con la presenza in campo, in ogni circostanza, di 6 giocatori. Non saranno ammesse alla disputa dell'incontro squadre con meno di 8 giocatori.

Impianti e attrezzature

Il campo misura m. 9 di larghezza e m. 18 di lunghezza e la rete deve essere posta alle seguenti altezze:

cat. Allievi: mt. 2,35 - cat. Allieve: mt. 2,24

Cat. Jun/Maschile: mt. 2,43 - Cat. Jun/Femminile: mt. 2,24

E' consentito l'uso di vari tipi di pallone, in pelle o in materiale sintetico, purché vengano rispettate le seguenti dimensioni: circonferenza da cm 62 a cm 67, peso da gr. 220 a gr. 260.

Regole di gioco

Tutti gli incontri si disputano su 3 set obbligatori (giocati con il **Rally Point System**). Il terzo set prevede sia la ripetizione del sorteggio che il cambio del campo al 13° punto. Ogni set vinto vale un punto.

Gli incontri ad eliminazione diretta e/o con formule a concentramento si disputano al meglio dei 2 set su 3, giocati con il "Rally point system" (il terzo set a 15 con cambio di campo a 8 punti).

Rally point system: per ogni azione viene assegnato un punto, sia che vinca la squadra al servizio che quella in ricezione. In questo secondo caso, oltre a conquistare il punto, la squadra acquisisce anche il diritto a servire, ruotando di una posizione in senso orario.

Ciascun set termina quando la squadra ha raggiunto 25 punti con un minimo di 2 punti di vantaggio sulla squadra avversaria.

La scelta della tecnica di battuta è libera. La zona di servizio è larga mt. 9.

La palla può colpire ogni parte del corpo del giocatore.

Quando la palla di servizio tocca la rete, ma passa comunque nel campo avverso, l'azione continua.

Sono ammesse 6 sostituzioni per ogni squadra ad ogni set.

L'uso del giocatore "**libero**" è consentito esclusivamente per le categorie Juniores M/F e Allievi M/F.

L'allenatore può dare istruzioni di gioco agli atleti stando in piedi o muovendosi nella zona libera davanti alla propria panchina, dal prolungamento della linea di attacco all'area di riscaldamento, senza disturbare o ritardare il gioco.

Nel caso in cui due o più squadre risultino alla pari, la graduatoria viene stabilita, in ordine prioritario:

- 1. in base al maggior numero di gare vinte;**
- 2. in base al miglior quoziente set;**
- 3. in base al miglior quoziente punti;**
- 4. risultato degli incontri diretti tra le squadre a pari punti.**

RIFERIMENTO:

Per quanto non previsto nel presente regolamento, vige il regolamento tecnico della FIPAV.